



# **VBFK e.V.**

## **Vereinigung Bayerischer Freizeitkegler e.V.**

### **Durchführungsbestimmungen für alle Wettbewerbe des LV Bayern (VBFK)**

Die Meisterschaft wird nach den allgemeinen Sportrichtlinien des BSKV durchgeführt. Zu beachten sind die erweiterten Sportrichtlinien der VBFK, die beim Ausrichter oder über das Internet auf der Homepage der VBFK unter [www.vbfk.de/service/downloads](http://www.vbfk.de/service/downloads) eingesehen werden können.

Jeder Sportler hat die Pflicht, sich **vor** seinem Start über die gültigen Richtlinien der Sportwettbewerbe zu informieren. Sollten Verstöße gegen die Ordnungen bekannt werden, behält sich die VBFK vor, gemäß § A19 der Sportordnung, entsprechende Maßnahmen umzusetzen.

#### **Grundsätzliches**

Für Aktive, Trainer und Betreuer gilt vor, und während dem Spiel absolutes Alkoholverbot! Auch der Genuss von alkoholfreiem Bier ist untersagt!

Erfolgen am gleichen Tag mehrere Starts, so besteht das Verbot bis zum Abschluss aller Einsätze. Der Wettkampf gilt als abgeschlossen, sobald der eigene Einsatz beendet ist.

Bei Mannschaftswettbewerben gilt der Wettbewerb als beendet, wenn alle Aktiven der Mannschaft ihr Spiel beendet haben.

- Getränke nur in geschlossenen, unzerbrechlichen Behältnissen mit auf die Bahn nehmen
- Mobiltelefone lautlos schalten
- Beschimpfungen/Beleidigungen des Spielers gegenüber Schiedsrichter, Aufsichts- oder Bahnpersonal werden mit sofortiger Disqualifikation geahndet. Ein Hallenverweis ist möglich..
- Die Teilnahme an der Siegerung ist verpflichtend und erfolgt in Sportkleidung und Sportschuhen.

#### **Spielanmeldung**

Die Startanmeldung muss spätestens 30 Minuten vor dem Start erfolgen. Eigene Kugeln sind hier gleich mit anzumelden. Die Kontrolle der eigenen Kugeln erfolgt bei der Anmeldung. Ersatzspieler sind ebenfalls sofort bei der Anmeldung anzugeben.

Bitte achten Sie auf die Ansagen der Turnierleitung. Das Spiel beginnt erst mit der Aufforderung über den Hallensprecher bzw. die Bahnaufsichten an den Bahnen.

#### **Spielverlauf**

1. Jede/r Spieler/in hat 5 Würfe Einspielzeit zur Verfügung (Sprint 3)
2. Bei Bahnproblemen (Seilverwirrungen) werden immer die daneben liegenden Bahnen (links und rechts davon) mit Zeitstopp versehen.
3. Sollten eigene gespielte Kugeln im Rücklauf blockiert sein, so ist mit den anderen aufgelegten Kugeln solange zu spielen, bis keine Kugeln mehr aufliegen.
4. Das Ergebnis aus Durchgang 1 -auch gelb/rote Karte- wird auf die zu wechselnde Bahn übertragen.
5. Die Spieler dürfen die Bahnen nur zum Wechsel verlassen!
6. Betreuer dürfen die Bahnen nicht betreten und sind nur in Sportkleidung unmittelbar sitzend, hinter dem Spieler außerhalb des Spielbereiches gestattet. Der Betreuer kann sich nur von Beginn an oder zum Bahnwechsels direkt hinter den Spieler setzen. Es kann nur 1 Betreuer bestimmt werden.
7. Spielerauswechslungen sind vor dem Wechsel sofort bei der Bahnaufsicht anzumelden. Der/Die einzuwechselnde Spieler/in hat 5 Min. Zeit, das Spiel aufzunehmen.
8. Hinweise auf Bahn- oder Spielablaufprobleme während des Spieles können nur vom Spieler und Betreuer durch Handzeichen sofort beim Aufsichts- oder Bahnpersonal getätigt werden.
9. Reklamationen gegen eine Schiedsrichterentscheidung können nur von der Sportlichen Leitung durch sofortiges Hinzuziehen behandelt werden.
10. Der Spieler hat sich bis zum Bahnwechsel oder nach Beendigung des eigenen Spiels solange ruhig am Ende der eigenen Bahn zu verhalten, bis alle das Spiel beendet haben.